

# 学校教育目標 「おおいに学び、やさしく、まっすぐ伸びる」児童の育成

～「知・徳・体のバランスのとれた児童」の育成～



## 笑顔あふれる大山っ子

有田町立大山小学校

学校だよりNo.18

令和7年2月27日発行

文責：校長 馬場 美奈



右上のQRコードを読み取っていただくと大山小学校ホームページからもご覧いただけます。

### 体験を通して学んでいます

### 福祉体験

4年生は、「総合的な学習の時間」に福祉について学んでいます。1学期にはSAGA2024の競技でもある「ポッチャ体験」を行い、2学期には、有田町社会福祉協議会の皆様のご協力を得ながら「福祉とは何か」について学びました。そして3学期、1月31日には、多数の車椅子マラソン大会にも出場されている川尻さんにご来校いただき、競技や日常生活について教えて下さいました。お話を聞いた後は、実際に2人1組で車椅子体験を行い、運動場の周りを実際に回りました。坂道を下るときは、バックしながら下るなども教えていただきました。体験をしながら、小さな段差でも苦労すること、介助者の声かけがあると安心することなど多くのことを感じることができました。体験から多くの学びを得ることができました。



### 地域の方と一緒に昔遊びを体験！

### 昔遊び交流会



司会進行も自分達で行いました。

1月28日に、老人会の皆様のご協力を得て、1年生が昔遊びを体験しました。1年生30人に対して、地域から25人の方にご来校いただくことができ、とても丁寧に教えてもらいながら体験できました。残念ながら天候が悪かったため、凧あげは出来ませんでした。お手玉、こま、竹とんぼ、かるた、けん玉、あやとり、おはじきを教えてもらいながら一緒にすることができました。

体験の後には、歌のプレゼントとして校歌を歌ったり、自分達が作ったメダルをプレゼントしたり、肩たたきをしたりと笑顔がたくさんあふれる、とても和やかな時間となりました。



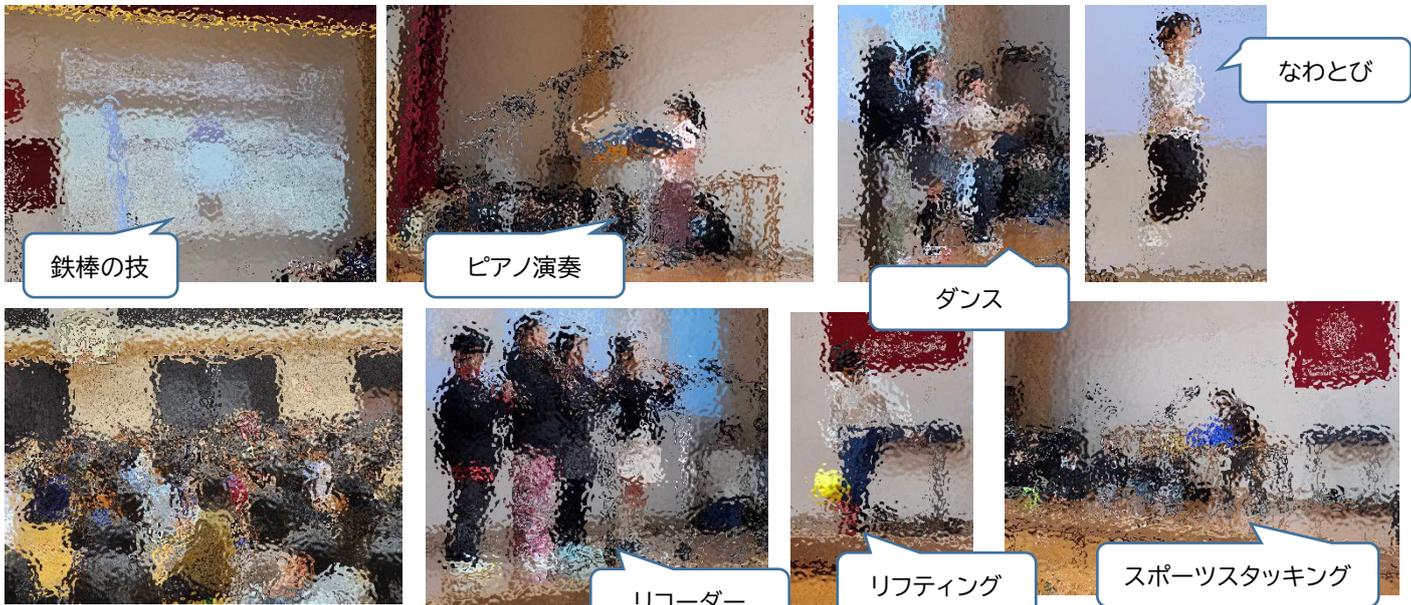
## ■ プログラミングを学ぼう ■

1月31日に6年生を対象とした「理系人材育成事業」として佐賀県産業労働部ものづくり産業課や佐賀新聞サービス企画制作部より講師をお招きし、「プログラミング学習」を行いました。6年生は、一人一人タブレット端末を使い、「オクトスタジオ」というソフトを使いながら「ビー玉転がし」のゲームを作る体験をしました。何をどのように動かすのか、背景なども全て決めながらプログラムを入れていました。使いながら慣れていく様子で、友達の作品と見比べながら楽しそうに制作していました。



## 大山小 T1 グランプリ開催!!

大山小学校には、様々な特技をもっている子がたくさんいます。昨年度に引き続き、今年度も、『T1 グランプリ』（特技披露集会）を開催しました。「出場したい!」と思う子がエントリーし、全校の前で歌や演奏、なわとび、けん玉、ダンス等々の特技を披露しました。鉄棒や水泳など、その場で出来ないことは、事前に撮影した動画を使って紹介されました。出場している子も、見ている子ども達も、はじける笑顔で、大盛り上がりでした。集会が終わった後、「来年は、自分も出たい!」という子もいたそうです。



ここに紹介できていない特技もたくさんありますが、自信をもってみんなに紹介できました。見る人もとても嬉しそうに一緒に盛り上がり、笑顔あふれる体育館でした。がんばっていること、得意なことを認めてもらうことで自信につながります。とても素敵な T1 グランプリでした。

他にも、逆立ち歩き、暗算、ダンス、タイピング、跳び箱、ドリブル、ものまね、お笑い、フラフープ等ありました。

## 行事予定

1	土	ノーテレビ・ノーゲームデー ~3日	14	金	卒業式前大掃除
5	水	全校集会	17	月	卒業式準備 6年生修了式
6	木	読み聞かせボランティア	18	火	第117回卒業証書授与式
11	火	1~5年生 図書返却	24	月	修了式・辞任式
		~14日 給食着回収	25	火	春休み~4/7 始業式 4/8

学校だよりをご覧になって、ご意見・ご感想などありましたら、下の URL または、QR コードからお聞かせ下さい。

- 例) ・感想 ・ご意見 ・最近気になっていること ・取り上げて欲しい話題  
 ・地域や他の保護者の意見を聞いてみたいこと 等

