

日本初。 県立高校の eスポーツ学科 誕生。

令和8年4月始動！

e-Sports
Streaming
Programming
Business
Create media content

佐賀
県立 唐津青翔高等学校

7月25日(金)第2回eスポ体験会(体験入学)開催 お申込みはこちらから
企画協力 wa-ba株式会社 



e スポーツ学科

e-Sports
Streaming
Programming
Business
Create media content

日本初の公立eスポーツ学科で、ゲームプレイだけではなく、プログラミング、デジタルデザインなど、未来をつくる力を育てます。



ゲームプレイ

「好き」がスキルになる! ★★★



ストリーミング

世界に発信する力が身に付く! ★★★



ゲーム開発・AI活用

「つくる側」になってみよう! ★★★

オンラインゲームを中心に技術力、状況把握力、ロジカルな思考力などを磨きます。プロゲーマーも特別講師として指導予定です。

配信のやり方や実況のコツ、動画の編集方法まで。見る人をワクワクさせる力を学びます!

自分でゲームを作ったり、AIを使ってプレイをサポートしたり。未来のゲームを考える力が身に付きます。



イベント運営分野

ゲームイベントを自分たちで ★★★



Webデザイン分野

クリエイティブな力を磨こう ★★★



探究・職業研究分野

ここでの学びがチカラになる ★★★

eスポーツ大会や配信イベントの企画・運営を体験。企画力・調整力・発信力など現代社会に求められる力が磨けます。

大会のサイトやキャラクターデザイン、3Dコンテンツなど、見る人をひきつけるwebのデザインを学びます。

eスポーツの仕事ってどんなの?プロゲーマーだけじゃない、いろいろな働き方を調べて、自分の未来を考えます。
(写真はイメージです)

情報系の科目

1年次

eスポーツ講座Ⅰ(6)
情報産業と社会(2)
情報処理(2)

2年次

eスポーツ講座Ⅱ(6)
ビジュアルデザイン(4)
ソフトウェア活用(4)

3年次

eスポーツ講座Ⅲ(6)
コンテンツの制作と発信(4)
メディアとサービス(4)
課題研究(2)

必履修科目+α

3年間の合計

国語(8) 公民(2) 地歴(4) 数学(7)
理科(4) 体育(7) 保健(2) 芸術(2)
英語(9) 家庭(2)
総合的な探究の時間(2) HR(3)

(カリキュラムは変更の可能性があります)



学校HP