



スクールミッション

各学科の特色を生かし、生徒が主体的に挑戦し、地域と関わりながら社会で生きる力を育む。

総合学科

多様な科目選択と探究活動を通して、生徒が興味関心に応じて学びを組み合わせ、主体的に未来を切り拓く力を育成する。

eスポーツ学科

情報技術・コミュニケーション力・判断力などの総合的なスキルを育成し、情報系・デザイン系などの進路につながる実践的な学びを育成する。

スクールミッション

各学科の特色を生かし、生徒が主体的に挑戦し、地域と関わりながら社会で生きる力を育む。

総合学科

多様な科目選択と探究活動を通して、生徒が興味関心に応じて学びを組み合わせ、主体的に未来を切り拓く力を育成する。

eスポーツ学科

情報技術・コミュニケーション力・判断力などの総合的なスキルを育成し、情報系・デザイン系などの進路につながる実践的な学びを育成する。

アドミッションポリシー

総合学科

多様な科目選択や探究活動に主体的に取り組み、自分の興味・関心に応じて学びを広げようとする生徒。地域課題や社会の変化に関心を持ち、ICT活用や協働的な学びを通して、自分の進路を切り拓こうとする生徒。

eスポーツ学科

競技的思考・即応的判断力・高度な情報技術の習得に意欲を持ち、先進的な学びに挑戦しようとする生徒。

チームで協働し、コミュニケーション力やデジタル表現力を高めながら、専門性を深めようとする生徒。

カリキュラムポリシー

総合学科

系列の再編と自由選択科目の充実、ICT環境の整備とDXの推進により、生徒の興味・関心に応じた主体的・対話的で深い学びを実践します。

探究活動を全学年で体系的に展開し、地域課題・産業・文化との連携を通して、論理的思考力・判断力・表現力を育む学びを実践します。

eスポーツ学科

競技的思考・高度な情報技術・即応的判断力を基盤とした先進的な学びを実践します。

時間割の工夫により、補習・探究・部活動・進路準備など、生徒の成長を支える多様な活動を実践します。

グラデュエーションポリシー

課題を主体的に設定し、多様な学びを統合して未来を切り拓く創造的思考を行う能力。

探究や地域協働に主体的に取り組み、論理的思考力・判断力・表現力を発揮するとともに、感謝の心を行う行動で示す能力。

ICT活用力やコミュニケーション力、情報技術・デザインの思考を生かし、社会で求められる実践的な課題解決を行う能力。



【学校評価重点取組】①学力の向上 ・基礎学力の定着（青翔タイム） ・ICT活用教育の推進 ・DXアンケートによる改善②心の教育 豊かな心の育成 ・いじめの早期発見・早期対応③健康・体づくり 健康を考えて行動できる力の育成④業務改善・働き方改革 ・業務効率化と時間外勤務削減⑤特別支援教育の充実 ・教職員の専門性向上（無二の誇り高き学校づくり） 全同募集/県外募集の批准 地域

スクールミッション

各学科の特色を生かし、生徒が主体的に挑戦し、地域と関わりながら社会で生きる力を育む。

総合学科

多様な科目選択と探究活動を通して、生徒が興味関心に応じて学びを組み合わせ、主体的に未来を切り拓く力を育成する。

eスポーツ学科

情報技術・コミュニケーション力・判断力などの総合的なスキルを育成し、情報系・デザイン系などの進路につながる実践的な学びを育成する。

アドミッションポリシー

総合学科

多様な科目選択や探究活動に主体的に取り組み、自分の興味・関心に応じて学びを広げようとする生徒。地域課題や社会の変化に関心を持ち、ICT活用や協働的な学びを通して、自分の進路を切り拓こうとする生徒。

eスポーツ学科

競技的思考・即応的判断力・高度な情報技術の習得に意欲を持ち、先進的な学びに挑戦しようとする生徒。

チームで協働し、コミュニケーション力やデジタル表現力を高めながら、専門性を深めようとする生徒。

カリキュラムポリシー

総合学科

系列の再編と自由選択科目の充実、ICT環境の整備とDXの推進により、生徒の興味・関心に応じた主体的・対話的で深い学びを実践します。

探究活動を全学年で体系的に展開し、地域課題・産業・文化との連携を通して、論理的思考力・判断力・表現力を育む学びを実践します。

eスポーツ学科

競技的思考・高度な情報技術・即応的判断力を基盤とした先進的な学びを実践します。

時間割の工夫により、補習・探究・部活動・進路準備など、生徒の成長を支える多様な活動を実践します。

グラデュエーションポリシー

次のような生徒育成を目指します。課題を主体的に設定し、多様な学びを統合して未来を切り拓く創造的思考を行う能力。

探究や地域協働に主体的に取り組み、論理的思考力・判断力・表現力を発揮するとともに、感謝の心を行動で示す能力。

ICT活用力やコミュニケーション力、情報技術・デザインの思考を生かし、社会で求められる実践的な課題解決を行う能力。



令和8年度 重点取組目標

総合学科では、DX環境を活用した授業や地域と連携した探究活動を実践するとともに、各系列科目と自由選択科目を融合した学びを推進し、生徒の多様な挑戦を支援する。

eスポーツ学科では、情報技術・コミュニケーション力・論理的思考力等の総合的なスキルを育成し、情報系・デザイン系等への進学や就職への挑戦する意欲を支援するとともに、授業公開や広報活動を通して学びを広く伝える等、魅力発信に努める。

校時の工夫によって捻出した放課後の時間を、生徒自身が補習や探究活動、部活動等に活用するとともに、将来について自ら考え行動する“自律”と“責任”を育む。

大学連携・地域連携をさらに広げ、多様な進路実現を支える活動を推進し、連携先への感謝を学びの力に変えて、大学進学者数の増加を図る。

